

三種耍法

設計者：賴剛鈺

臺語

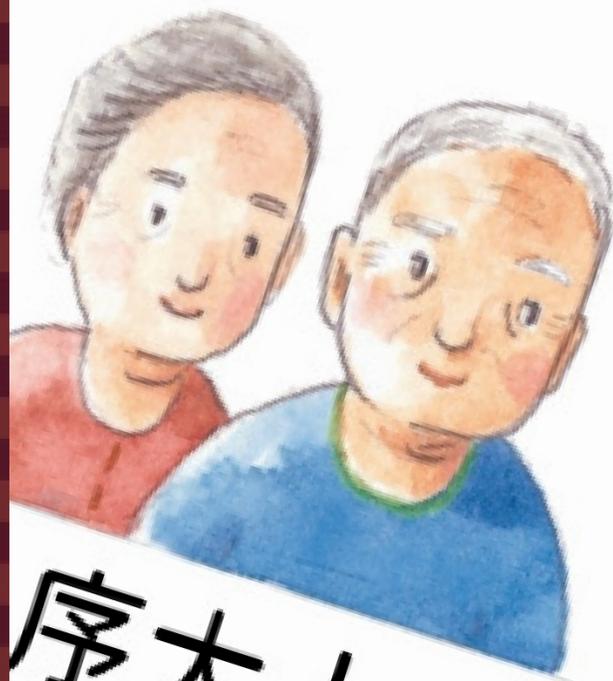
khe tsí
báng

4
♥



阿
a

3
♥



序大人
tuā-lâng



澎湖縣政府教育處 發行

臺語 khe tsí báng 遊戲說明

壹、抽號碼，認漢字

一、遊戲目標：

利用亂數抽牌仔，考驗記憶力，全時陣認捌漢字

二、耍奕的方法：

1. 耍奕的人數：2~6 个人
2. 先揀其中一種花色的牌枝做號碼牌，兩枝鬼仔牌嘛摻踎內底，插插予齊勻，疊規繩園踎邊仔，「蜘蛛」準 14 號，「蜂」準 15 號。
3. 共其他三種花色的牌枝濫濫做伙，嘛插插予齊勻，做考試牌。
4. 對考試牌內底抽 15 枝出來，掀坦笑，排做親像下面的牌型，予逐家看 30 秒。

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	

5. 共牌倒崁，牌跤輪流指認牌仔。輪到伊指認的時，愛先對號碼牌內底抽一枝牌，看彼枝牌是幾號，繼落來指認彼个號碼的牌仔，譬論講抽著「3」號，就指認 3 號牌，講出：「海鼠」，共牌掀起來，若是「海鼠」，就共這枝牌和「3」號牌食起來。
6. 若準掀起來彼枝牌毋是「海鼠」，牌仔就愛崁轉去，「3」號牌嘛園去號碼牌的上下跤，輪到後一个牌跤來抽號碼牌並且指認。
7. 15 枝牌全部予牌跤提了矣，統計啥人有上濟的牌仔，伊就上贏矣。

貳、看啥人(siang)上好額

一、遊戲目標：

利用牌仔的遊戲，熟似閩南語的調號

二、耍奕的方法：

1. 耍奕的人數 4 个人上妥當。
2. 共規副牌插插予齊勻，一个人擲 6 枝，賭的牌疊規繩罔踎中央。
3. 對上幼齒的人代先出一枝牌，出牌的全時間愛唸出牌仔內底的漢字，而且揀其中一字講出閩南語的調號，譬論講「阿爸」的「爸」，繼落來閣講出「pa」是第一聲。
4. 出第一枝牌的人愛喝「進前」抑是「退後」。若是「進前」，後一手愛對家己的牌仔內底揣一枝有第二聲的牌仔拍出來，而且唸出牌枝的漢字恰調號，啊若是「退後」，後一手就愛對第 8 聲開始拍牌，繼落來閣換後一手，一直到有人手頭揣無會使拍的調號，就算一輪結束矣。
5. 出牌了後，愛閣對中央抽一枝牌，罔入去家己的手內。
6. 第一輪輸的人愛共拍出的牌枝收倒家己手頭，繼落來換伊出牌，一直到有人脫手為止。
7. 假使出牌的人雖然有牌通出，毋過袂曉唸內底的漢字，抑是調號講毋著嘛算失敗，愛共桌面的牌收轉去。
8. 假使換到耍奕的人，彼个人手中無牌通出，會使拍王牌，王牌嘛會使當做普通牌使用。
9. 拍王牌的全時陣，假使桌仔中央猶閣有牌，愛閣對中央抽一張，假使中央的牌堆已經抽煞矣，就毋免閣抽矣。
10. 耍奕煞，脫手的人上贏，手中牌仔上濟的人就是上好額的人，嘛是上輸的人。

三、王牌的使用方式

1. 「A」--禮物牌，會當對家己的手頭抽一枝牌送予任何一个牌跤，毋過若家己手頭賭兩枝牌抑是一枝牌的時陣袂使使用，干焦會當當做普通牌使用。
2. 「2」--指定牌，拍這枝牌出來，會使家己另外指定一个調號予後一手的人拍，而且規定「進前」抑是「退後」。
3. 「4」--倒紡牌，出牌的方向倒頭蹺。

4. 「J」--PASS，拍這枝牌閩過家己，毋免作答，直接跳後一手。
5. 「Q」--陷害牌，指定其他的人出牌。

參、咱來做伙炸(tsuànn)

一、遊戲目標：

利用牌仔頂面的尅仔、數字、音標恰漢字，學習閩南語語言的表達

二、耍奕的方法：

1. 耍奕的人數 4~6 个人。
2. 共牌仔照花草分開，插插予齊勻，分做四種，園踎桌仔中央。
3. 這副牌總共有四種花草，每一種花草頂面的尅仔有無全的分類，「紅桃」的尅仔是「稱呼」、「烏桃」的尅仔是「植物」、「紅角」的尅仔是「職業」，啊若是「梅花」的尅仔就是「動物」。
4. 每一個人輪流對桌仔中央抽無全花草牌仔，園踎家己的面頭前(掀坦笑)，排的方法和代表的意思會使參考下面的圖。

紅桃 稱謂牌	烏桃 植物牌	紅角 職業牌	梅花 動物牌
紅桃 數字牌	烏桃 數字牌	紅角 數字牌	梅花 數字牌
紅桃 音標牌	烏桃 音標牌	紅角 音標牌	梅花 音標牌

5. 頭一排愛看的是牌面的漢字，每一項花草有無全的分類，開始炸的人愛共遮的四个語詞鬥做一掙有意義的話，欲對佗一枝先講，家己會使決定，無一定第一枝先講，炸的內容莫傷正經，愈謙古愈心適。
6. 第二排是數字牌，內底有 1 到 13 的數字，耍奕的人除了愛照第 5 點的規則來炸以外，閣愛仔內容內底摻入這 4 組數字。。
7. 第三排愛看的是牌面的音標，每一張牌攏有一个兩字抑是三字的語詞，語詞

下面有相對的音標，耍奕的人愛踎這四張牌內底，一張揀出一個音標(袂使規个語詞攏用)，佇炸的過程中，愛摻入這四個音標全音的字。

(依照耍奕人的閩南語程度，程度較普通的會使排第一排就好，程度較好的，會使增加第二排抑是第三排)