

用講的來學本土語

歡喜來耍的桌遊



澎湖縣政府教育處
本土語文領域輔導團
聚豐企業社

出版
設計
製作



身軀邊的小可大代誌

- 臆看有幾個

規則說明

一、四个人以上欲要進前的準備：

逐个人提「預測標記」，佢一張「預測表」。
若是要的人有4~6个，逐个人提一个「預測標記」。
若是要的人有7~10个，逐个人提兩個「預測標記」。
這個桌仔要干焦有6人份的「預測標記」，若是7~10个要，無夠的「預測標記」著愛家己攞。



二、耍爽五步驟：

1. 出題者問一个是非題。(若是「題庫卡」的題目有括號，出題的時，會使臆括號內抑是括號外的詞。)
2. 逐个人共一張「答案卡」園入批殼內，予家己的答案插出來。
O代表你的答案是「是」。
X代表你的答案是「毋是」。
3. 逐家共家己的批殼嵌起來(家己的答案袂使予別人看著)，而且園踏桌面中央。
4. 逐家(包括出題者)預測「全部的批殼會出現幾個O?」共「預測標記」園踏「預測表」頂面的格仔，代表你預測的數字。(若是你預測無半个，就園踏「無半个」彼格；若是你預測全部，就園踏「全部」彼格。)
逐家咧預測數字的時，愛共家己的「預測表」掩起來。若無，你預測的數字凡勢會變做別人預測的線索！
5. 出題者共桌面中央的批殼拈做埤，親像插牌共伊插插咧，然後公開逐家的答案，預測正確的人就著一分！
若是要的人有7~10个，O的數量較歹預測。這個時陣，會使用兩個「預測標記」來預測兩個數字，只要其中一个「預測標記」有預測著O的數量，就會使著一分。若是有人預測「無半个O」，抑是「全部攞是O」，而且預測正確，除了預測正確的人得著分數以外，出題者著愛予人扣兩分。(若是濟人預測這兩個選項正確，出題者干焦扣兩分爾爾。)

身軀邊的小可大代誌

一臆看有幾個

規則說明

三、按怎知輸贏：

若是出現下面其中一種情形，耍奕就結束：

1. 逐個人攞問過兩個問題。
2. 有人先得著十分。

結束的時，分數上懸的人就贏。（分數上懸的人數無限制一個；分數平懸的時，分數上懸的人就攞贏。）

四、補充說明：

耍奕開始的時，年紀上細的人提「出題者卡」，做第一個出題者。共題庫卡規疊園踔桌頂中央，出題者抽頂面彼張題庫卡，唸其中一條題目，唸了，就共題庫卡園踔規疊題庫卡的下面，共答案公開，分數算了以後，拄才出題的人就共「出題者卡」傳予別人，輪流問問題。有的題目會恰出題者有關係，譬論講「恁這馬敢願意借我新臺票兩千箍？」按呢出題者家己回答這個問題有小可奇怪。這個時陣，出題者會使共「出題者卡」反面，而且提醒逐家「出題者家己毋回答這題」，予逐家方便預測O的數量。「題庫卡」的「我」就是出題者，「你」就是其他聽題目的人，出題者只要照唸就好。